Seul, en famille ou entre amis, venez découvrir le *Parc du château de Beaupréau* grâce au parcours d'orientation.

www.ville-beaupreau.fr

Point de départ

Place du Grain d'Or, Rue du Maréchal Foch.

Le principe

Pour les petits et les grands, le jeu consiste à retrouver des balises dispersées dans la nature grâce à un circuit adapté à tous les niveaux.

Simple balade ludique ou vrai défi sportif, venez vous initier ou vous perfectionner à cette activité de pleine nature.

Le circuit

Le parcours proposé se pratique seul, en famille ou entre amis.

Circuit VERT

Parcours DECOUVERTE, adapté et accessible aux enfants.

Venez défier vos amis dans une chasse aux balises et mettez à l'épreuve votre sens de l'orientation et votre endurance.

Carte en main, vous construisez votre parcours pour retrouver les balises situées sur le terrain, au bord des chemins (bornes en bois numérotées et munies d'une pince codée). Vous poinçonnez la grille de pointage sur votre carte pour valider votre passage à chaque balise.

Conseils pratiques :

- Les balises sont situées au bord des chemins → veillez à ne pas vous écarter des chemins.
- Vous entrez dans un espace naturel aménagé et ouvert au public pour votre bien-être et votre plaisir → soyez écoresponsable.
- Vérifiez les heures d'ouverture du parc (indiquées à l'entrée).
- Respectez les zones habitées, les clôtures, les barrières, les terrains de jeux, …
- Prévoyez une tenue adaptée (chaussures, vêtement de pluie, ...).
- Emportez de quoi vous hydrater.

Les étapes à suivre

1 J'observe les informations notées sur ma carte :

La forêt et les éléments du terrain sont représentés à l'aide de symboles et de couleurs visibles dans la légende.
L'échelle m'indique les distances entre les balises.

2 J'oriente ma carte :

Avec ou sans boussole, je pivote pour faire coïncider ma carte avec les éléments du terrain ou le nord de la carte avec le nord de ma boussole (flèche rouge).

3 Je construis mon itinéraire :

Je repère le point de départ sur ma carte et je choisis le chemin le plus adapté pour rejoindre la 1ère balise de mon choix.

4 Je plie ma carte :

De manière à ne faire apparaître que la surface utile, je plie ma carte et je place mon pouce à l'endroit où je me trouve.

5 Je cherche la 1ère borne :

A l'aide des indications de la carte et des éléments du terrain, je me déplace jusqu'à la 1ère balise en suivant ma progression avec le pouce tout en gardant ma carte orientée en permanence.

6 Je valide mon passage :

Je poinçonne ma grille de pointage et je continue mon parcours jusqu'à la borne suivante.

7 Je contrôle mon parcours :

Après avoir poinçonné la dernière balise, je contrôle ma grille de pointage.

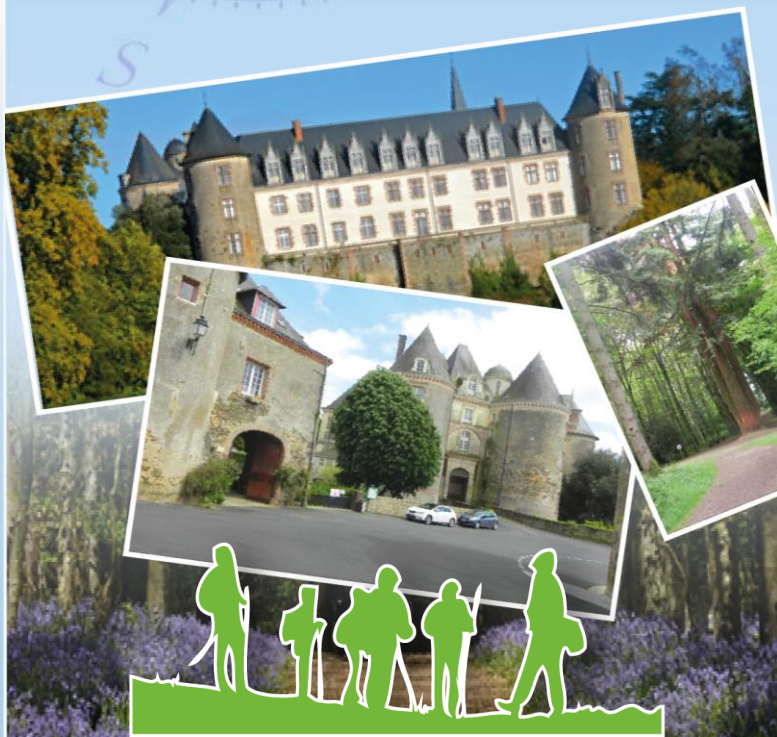
Ne pas jeter sur la voie publique.

Carte 1

BEAUPREAU
Parc du château

Parcours d'Orientation

Dans un cadre NATUREL, découvrez l'orientation en famille ou entre amis



Circuit Vert
24 balises - 4,3 km

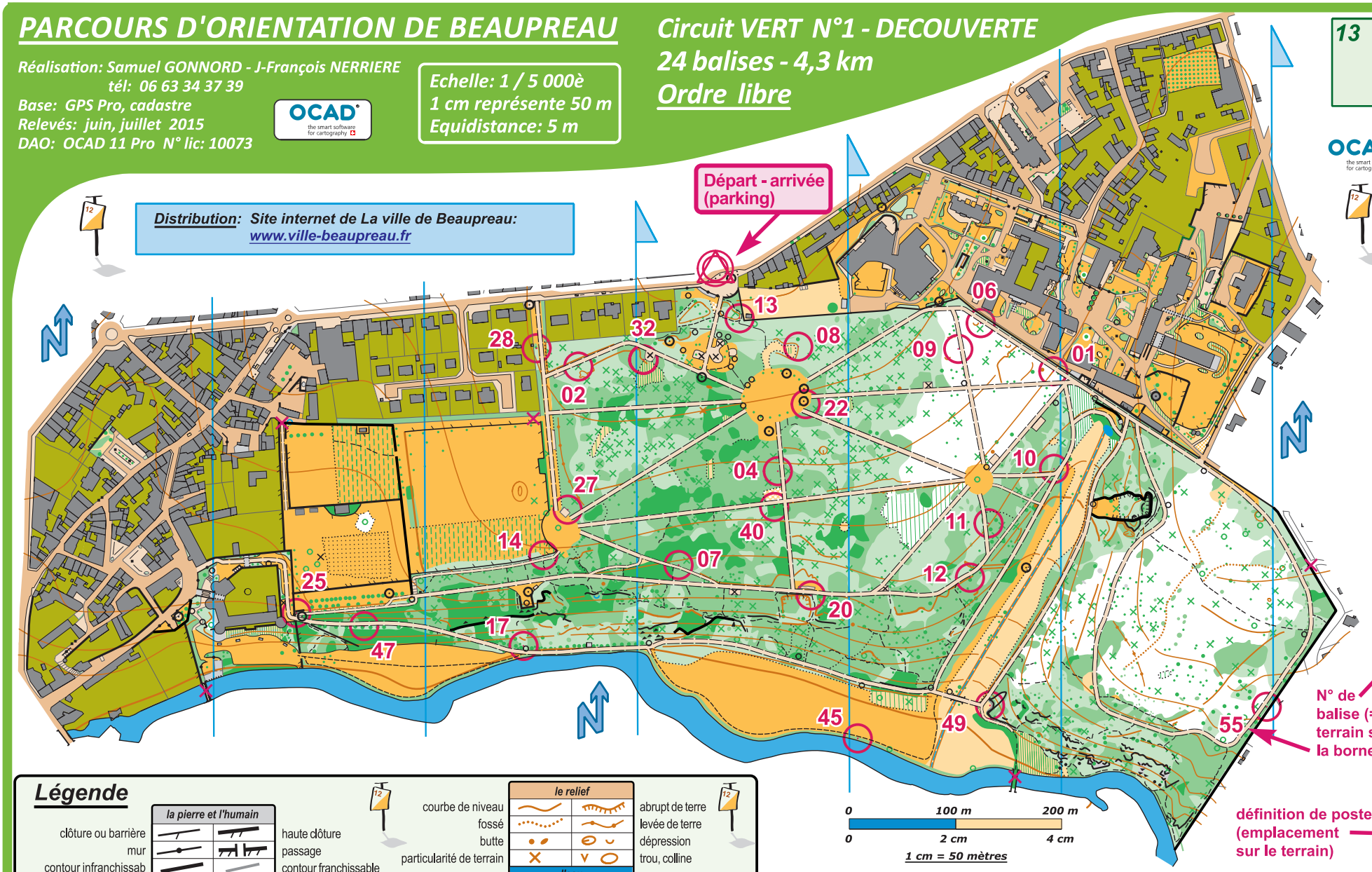
PARCOURS D'ORIENTATION DE BEAUPREAU

Réalisation: Samuel GONNORD - J-François NERRIERE
tél: 06 63 34 37 39
Base: GPS Pro, cadastre
Relevés: juin, juillet 2015
DAO: OCAD 11 Pro N° lic: 10073

Echelle: 1 / 5 000è
1 cm représente 50 m
Equidistance: 5 m

Circuit VERT N°1 - DECOUVERTE
24 balises - 4,3 km
Ordre libre

Distribution: Site internet de La ville de Beaupreau: www.ville-beaupreau.fr



N° de balise (= code terrain sur la borne)

définition de poste (emplacement sur le terrain)

Légende

la pierre et l'humain		
clôture ou barrière		haute clôture
mur		passage
contour infranchissab		contour franchissable
bâtiment		préau
falaises		rochers
zone ouverte au trafic		terrain en dur
route, allée		chemin, piste
sentier		layon
escalier, pont		rails
passage piéton		particul due à l'homme
but de foot, panneau		table, banc
poteau, lampadaire		sculpture, jeux, ...
zone interdite, dangereuse		zone privée INTERDITE

le relief		
courbe de niveau		abrupt de terre
fossé		levée de terre
butte		dépression
particularité de terrain		trou, colline
l'eau		
marécage		source
puits, particul hydro		ruisseau
la végétation		
pelouse, prairie		arbres dispersés
friche		friche + arbres dispersés
forêt : course facile		forêt : course ralentie
forêt : course difficile		forêt : course impossible
végétation basse		haie, souche
limite de végétation		arbre isolé, feuillu
arbre, résineux		buisson, arbre couché

14 clôture	27	28	02 souche	32				
25 panneau	47	17 nord du banc	07	40	04	12	11	10

13	08	22 panneau	09	06	01	49	55	45

20 clôture