Rando fiche®

FFRandonnée Maine-et-Loire

GR LA LOIRE SAUVAGE À PIED

GR® 3

Étape 3

De SAUMUR à TRÈVES

5 H 45

22,8 km

Profitez de la fraicheur des sous-bois et arriver dans les paisibles villages de mariniers en bord de Loire. Une étape chargée d'histoire où l'on découvre mégalithes, anciens camps romains...

SITUATION
48 km au sud-est d'Angers
29 km au nord-ouest de Chinon

PARKING DE DÉPART
Parking du château de Saumur
N 47.25583 °, W 0.0717 °

PARKING D'ARRIVÉE
Bords de Loire à Trèves
N 47.32253 °, W 0.1870 °

Recommandations
• Baignade interdite en Loire

92 m

26 m

Dénivelée positive : 202 m
54 % du circuit en revêtu

Code de balisage GR® FFRandonnée

- *Bonne direction*
- *Changement de direction*
- *Mauvaise direction*

© marques déposées

i
• OT Saumur Val de Loire :
02 41 40 20 60, www.ot-saumur.fr

Comité
• Comité FFRandonnée de Maine-et-Loire :
02.41.79.01.77, maine-et-loire.ffrandonnee.fr

À DÉCOUVRIR *EN CHEMIN*

- Promenades en bateau
- Lavoirs
- Châteaux viticoles
- Centre-ville de Saumur, Ville d'Art et d'Histoire
- Maison des Vins de Saumur
- Belvédères
- Manoirs
- Château de Saumur
- Château du vieux Bagneux
- Dolmen de Bagneux
- Château de Marson
- Oppidum, ancien camp romain : Chênehutte
- Vestiges romains Chênehutte.
- Église Saint-Aubin : Trèves-Cunault.
- Parc Naturel Régional Loire Anjou Touraine
- Tour de Trèves

À DÉCOUVRIR *AUX ALENTOURS*

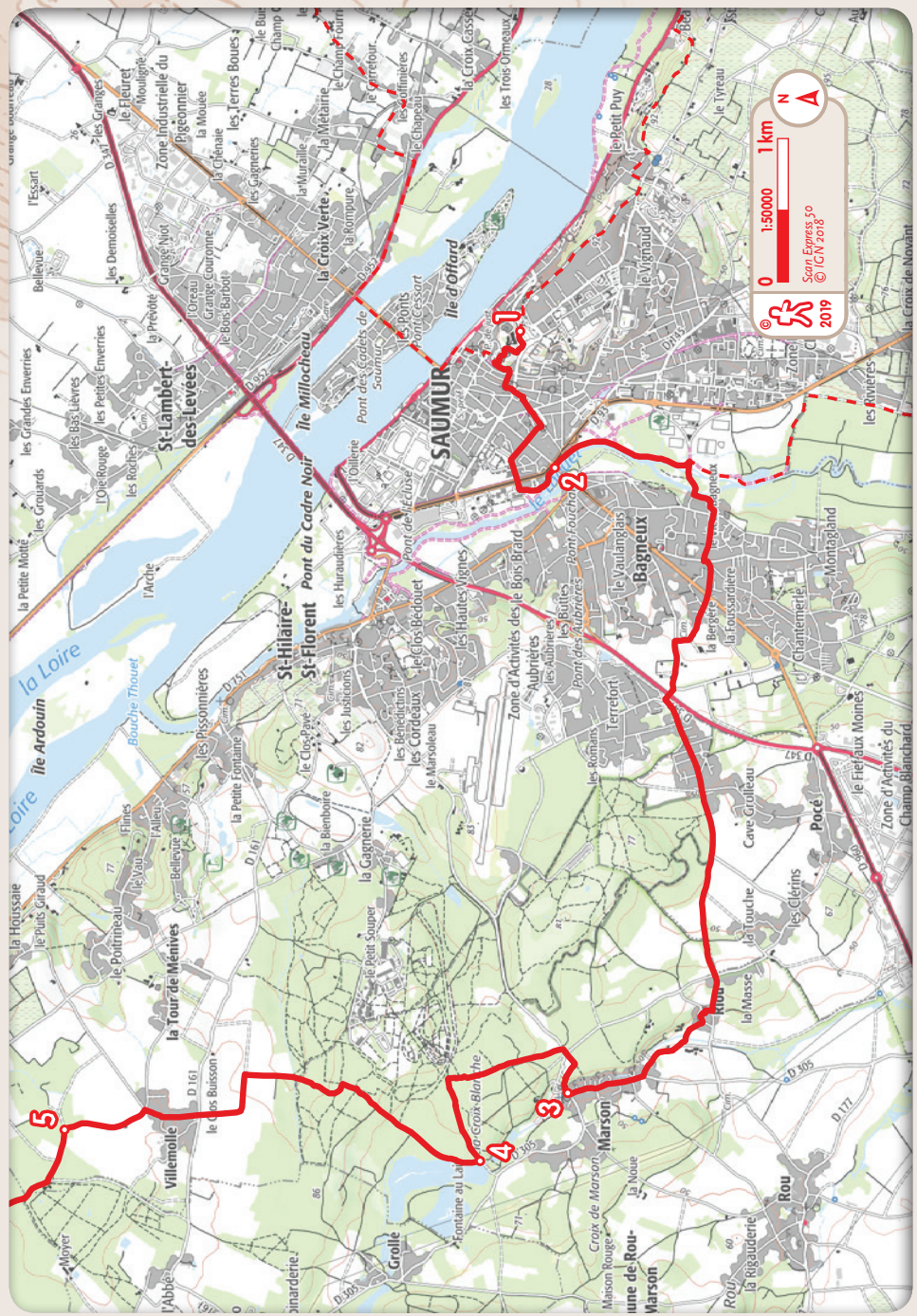
- Le Cadre Noir de Saumur
- Maison des Vins de Saumur
- Pierre et Lumière : Saumur
- Musée du Chamignon : Saumur
- Les Jardins de Puygirault : Saumur
- Menhir de Bagneux
- Sentier botanique de Marson
- Manoirs
- Châteaux privés
- Châteaux viticoles
- Vignoble du Saumurois
- Ancien ermitage Saint-Jean : Chênehutte
- Notre-Dame de la Prée des Tuffeaux : Chênehutte
- Château de Combres : Trèves
- Château de Beauregard : Cunault
- Église Prieurale Notre-Dame : Cunault

RFN043_2019 - Le nom Randofiche® est une marque déposée, nul ne peut l'utiliser sans l'autorisation de la Fédération française de la randonnée pédestre.
© FFrandonnée 2019. FFRandonnée 49. Extrait de SCAN 25®. ©IGN - 2019. Autorisation n°40-19.515

Ne pas jeter sur la voie publique

GR® 3

Étape 3



FFRandonnée
les chemins, une richesse partagée
Maine-et-Loire

GR 3 LA LOIRE SAUVAGE À PIED
FFRandonnée

Hébergements

Nombreux hébergements sur ce secteur, contacter l'OT Saumur Val de Loire :
02 41 40 20 60, www.ot-saumur.fr

Saumur (49400)

Camping Flower Ile d'Offard : 02.41.40.30.00, www.saumur-camping.com
iledoffard@flowercampings.com

Hébergement de groupe, centre international de Séjour : 02 41 40 30 00, www.cis-saumur.com

Camping Huttopia : 02 41 67 95 34, saumur@huttopia.com
europe.huttopia.com/site/camping-saumur

Rou-Marson (49400)

Chambres d'hôtes et gîtes En Rou Libre : 02 41 40 84 71, enroulibre.com

Chênehutte (49350 Gennes Val de Loire)

Chambres d'hôtes Manoir Montecler : 02 41 38 43 49

Chambres d'hôtes Troglo des Bateliers : 02 41 67 94 49, claudie.cantet@orange.fr

Chambres d'hôtes Le Belvédère de Loire : 09 53 71 21 07, 07 80 31 42 39
belvederedeloire@gmail.com

Chambres d'hôtes et roulotte Butte de Launay
02 41 53 29 35
www.labuttedelaunay.com

Trèves (49350 Gennes Val de Loire)

Gîte La Maison d'Audrey : 06 52 81 03 24, www.lamaisondaudrey.com

Gîte de Saint-Jean :
02 41 59 30 27 ou 06 25 51 13 82
gitedesaintjean49.jimdo.com

Gîte de groupe :
02 41 67 92 43 ou 06 80 33 57 81,
brigittejean.vincent@free.fr

Cunault (49350 Gennes Val de Loire)

Chambres d'hôtes Manoir de Beauregard : 06 43 22 94 87,
www.beauregard-cunault.com

© YVES PASTEC

Notre-Dame de la Prée des Tuffeaux

HISTOIRE, PATRIMOINE

La Tour de Trèves

La Tour de Trèves, classée Monuments Historiques en 1904, est l'unique vestige de l'ancien château (XVe siècle) de Robert le Maçon, le seigneur de Trèves et Chancelier de Charles VII, roi de France. Elle communiquait avec le reste du château grâce à un pont-levis. En 1750, le château de Trèves, réaménagé en demeure de plaisance, est vendu à Jean de Stapleton, seigneur irlandais réfugié en France. Il reconstruit le château, ne laissant subsister que la tour-maîtresse.
Elle mesure près de 50 m de hauteur. Les trois niveaux inférieurs sont dévolus à la défense et aux cuisines. Les deux derniers étages sont ceux des appartements seigneuriaux. Un escalier mène à la terrasse entourée d'un chemin de ronde à mâchicoulis.
Ce lieu témoigne de pratiques anciennes (XIe siècle) liées à la Loire : prélèvement de péages sur la navigation, droits supplémentaires sur le trafic des vins et du sel, permission de tenir des foires... Le château prélevait notamment le premier saumon pêché dans l'année. Chaque possesseur de filet devait une nuit entière de travail au profit du château.

© YVES POSTEC

ECONOMIE, TRADITIONS, PATRIMOINE

Chênehutte, un village de Loire

Chênehutte était un village de perrayeurs (tailleurs de pierre) et de mariniers.

Le tuffeau, pierre calcaire, était utilisé pour la construction locale ou expédié grâce au trafic des gabares (bateaux à voile à fond plat). La marine de Loire connut son apogée au XVIIIe siècle et sous le Ier Empire. De nombreux habitants étaient mariniers. L'arrivée du chemin de fer porte un coup fatal à l'activité. Au milieu du XXe siècle, les caves de tuffeau, délaissées de l'extraction, ont été utilisées pour la culture du champignon « de Paris », qui employa à son tour de nombreux habitants.
De nombreuses traces de ce passé glorieux sont visibles. Les façades des maisons et les girouettes conservent les symboles du temps où la Loire portait des trains de grands gabares. Les noms des rues et la Cale du Port des Tuffeaux évoquent le lien avec le fleuve.
L'église Notre-Dame de la Prée des Tuffeaux doit son nom aux prairies qui bordaient le fleuve (à l'intérieur, deux ex-voto en bois, offerts par les perrayeurs et par les mariniers).
En repartant direction Trèves, l'Ermitage Saint-Jean, offert au XVIIIe siècle par les mariniers, porte d'anciens repères de crues de la Loire. Il était jadis situé plus près du fleuve.

FFRandonnée Maine-et-Loire — les chemins, une richesse partagée

GR® 3 LA LOIRE SAUVAGE À PIED — FFRandonnée

De Saumur à Bagneux — 2,7 km — 40 min

À Saumur >

1 Débuter par l'escalier du chemin de l'Échelle, au pied du > Château de Saumur, prendre en face la rue du Prêche. Virer à gauche dans la rue des Païens. Place de l'Arche Dorée, rejoindre la Place Bury puis la rue Bury. Traverser le square Verdun, tourner à droite dans la rue Célestin Port. Rue Couscher, bifurquer à gauche dans la rue Saint-Louis. Traverser le boulevard Delessert.
Longer les bâtiments de Saumur Habitat sur 50 m, en laissant à droite le parking et les installations sportives. Obliquer à gauche pour entrer sur une prairie et filer vers > le Thouet en contrebas. Au bord de la rivière, poursuivre à gauche et passer sous le pont Fouchard. Continuer jusqu'à la jonction du GR® 36 et gagner Bagneux. Prendre à droite, franchir le Thouet et gagner Bagneux.

De Bagneux à Rou-Marson — 5,7 km — 1 h 15

À Marson >

2 Prendre à gauche le quai de la Rive, la rue de la Rive, traverser la rue Desmarest, emprunter la rue du Vieux Bagneux, traverser la rue du Dolmen (accès au > Dolmen de Bagneux au bout de la rue) et prendre en face la rue de l'Arche. Couper la D 347 et, par la rue de la Bergère, atteindre le cimetière. Se diriger à gauche sur 200 m, franchir la rocade et prendre la route à gauche (> voie romaine). Poursuivre tout droit et gagner Riou. Par un itinéraire tortueux, passer le hameau (> troglodytes), puis emprunter la route qui conduit à Rou-Marson et traverser le village.

De Rou-Marson à Chênehutte — 9,8 km — 2 h 30

À Chênehutte >

3 En face de l'entrée du > château de Marson, prendre, au fond du parking, l'escalier, puis le chemin à droite qui longe un bois *(aire de pique-nique)* et tourner à gauche pour atteindre un carrefour. Suivre la route en face, puis bifurquer à l'angle d'un mur. Dans le bois, virer à gauche et atteindre l'étang de Marson.

4 Longer l'étang par la droite, traverser les bois. 100 m après la sortie des bois, à l'intersection en T, pivoter à gauche, couper la D 161 et traverser Villemolle tout droit. À la sortie, au carrefour, bifurquer à gauche vers les bois.

© YVES POSTEC

GR® 3

Étape 3

FFRandonnée Maine-et-Loire

GR® 3 LA LOIRE SAUVAGE À PIED

5 À l'orée du bois, partir à gauche sur le large chemin qui le traverse. Laisser une large voie à droite et poursuivre.

6 Tourner à droite. Au carrefour suivant, prendre la route en face sur 700 m jusqu'à Sainte-Radegonde. Emprunter le chemin à gauche sur 1 km, à la route continuer tout droit et, au carrefour suivant, tourner à droite sur la route qui descend à Chênehutte. Utiliser la D 751 à gauche sur 200 m.

De Chênehutte à Trèves | 4,1 km | 1 h 05

A Trèves >

7 Quitter Chênehutte par le chemin du Châtelier qui monte à gauche. Poursuivre par le sentier et la route, puis partir à droite vers La Marquerie. Grimper le raidillon (> Oppidum, ancien camp romain). Au cimetière, prendre la route à gauche sur 200 m. Dans le virage, continuer par le chemin en face sur 1,1 km. Continuer par le chemin creux vers la Loire et gagner Préban. Emprunter la D 751 à gauche sur 300 m puis prendre le chemin de gauche (> Manoir de la Tour-Condé XVIe siècle).
Traverser le village de Trèves jusqu'à la > Tour de Trèves ou jusqu'au parking en > bord de Loire.

Retrouvez toutes les étapes du GR® 3 sur maine-et-loire.ffrandonnee.fr

YVES POSTEC