

Points d'intérêts

5 Eglise Saint-Martin de Joué

La nef de cette église semble remonter au début du XII^{ème} siècle. Au XIII^{ème} siècle, l'église est fortifiée et, à la demande des habitants, un chevalier est engagé pour la garder. Plusieurs restaurations et modifications ont lieu. La plus importante date de 1877. L'église est agrandie et augmentée d'un chœur avec flèche.



7 Eglise Saint-Laurent d'Etiau

L'ancienne église est enclavée à l'origine dans le château fort qui a été démoli en 1431. Un magnifique autel-retable du XVIII^{ème} siècle y est conservé. L'architecte Bibard restaure cette église en 1879 grâce à un don de 30 000 francs de la comtesse de Quatrebarbes.

8 9 Bois de Joué et Lala

Accordez-vous une pause dans ces jolis espaces boisés. Celui de Joué marquait la limite entre la paroisse de Joué et l'enclave de Gonnord.

Ailleurs sur la commune

Le domaine du Bon-Repos

Venez découvrir le domaine viticole du Bon Repos à Valanjou, domaine familial depuis 4 générations. Valentin vous accompagne à travers une balade dans les vignes, une visite du chai, et de nombreuses explications sur le processus de vinification

<http://domainedubonrepos.com>



A découvrir autour

● Le sentier de Saint-Ambroise Chanzeaux



1h30



6 km



% goudron

Découvrez le Val d'Hyrôme et son petit patrimoine : ponts en pierres, moulins... Un incontournable !

● Le Jardin Camifolia - Chemillé



Dans cet écrin de verdure ouvert de mai à octobre, découvrez de manière ludique et pédagogique les 550 espèces de plantes médicinales. Boutique et salon de thé sur place. www.jardin-camifolia.com

Nos conseils éclairés



Bonne direction



Tourner à droite



Tourner à gauche



Mauvaise direction

- Respecter la nature et les propriétés privées
- Rester sur les chemins et sentiers balisés
- Faire attention aux cultures et aux animaux
- Ne pas faire de feu et ne pas fumer dans les bois
- Ne pas jeter de débris, les emporter avec soi
- Respecter les équipements de signalisation et de balisage
- Garder les chiens en laisse

Le sentier vous a plu... ? Faites le savoir. Vous avez connu un problème sur le parcours... Ca nous intéresse aussi !

Randonnées Pédestres Valanjou



Moque-souris



1h30



7 km



70% goudron

Bois de Joué



4h30



16,8 km



50% goudron

Bois de Lala



3h30



10,8 km



44% goudron



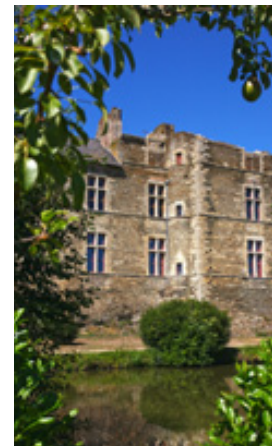
OFFICE de TOURISME
Chemillé-en-Anjou

1, rue de l'Arzillé
49120 Chemillé-en-Anjou
02.41.46.14.64
www.ot-chemille.fr

Points d'intérêts

1 Le Château de Gonnord

Ce château fort, dont l'origine remonte au X^{ème} siècle, connu plusieurs destructions au Moyen-Age. Le roi Charles IX y vint en 1565 et Henri IV y séjourna à plusieurs reprises. Incendié pendant la Révolution, il fut vendu comme bien national, avant que les pierres ne soient utilisées pour des constructions. La façade a été classée aux Monuments Historiques en 1926. Aujourd'hui propriété communale, il abrite un jeu de boule de fort et une salle de spectacle.



2 Moulin du Gué Robert

Moulin à vent de type cavier, il est composé de la hucherolle de bois surmontant une tour conique dont la base est entourée d'un remblai abritant la cave. Les ailes étaient à l'origine habillées de toile. A partir de 1850, un mécanisme avec planches réglables permet d'adapter la voilure à la force des vents. Il est inscrit à l'inventaire des Monuments Historiques depuis 1921.



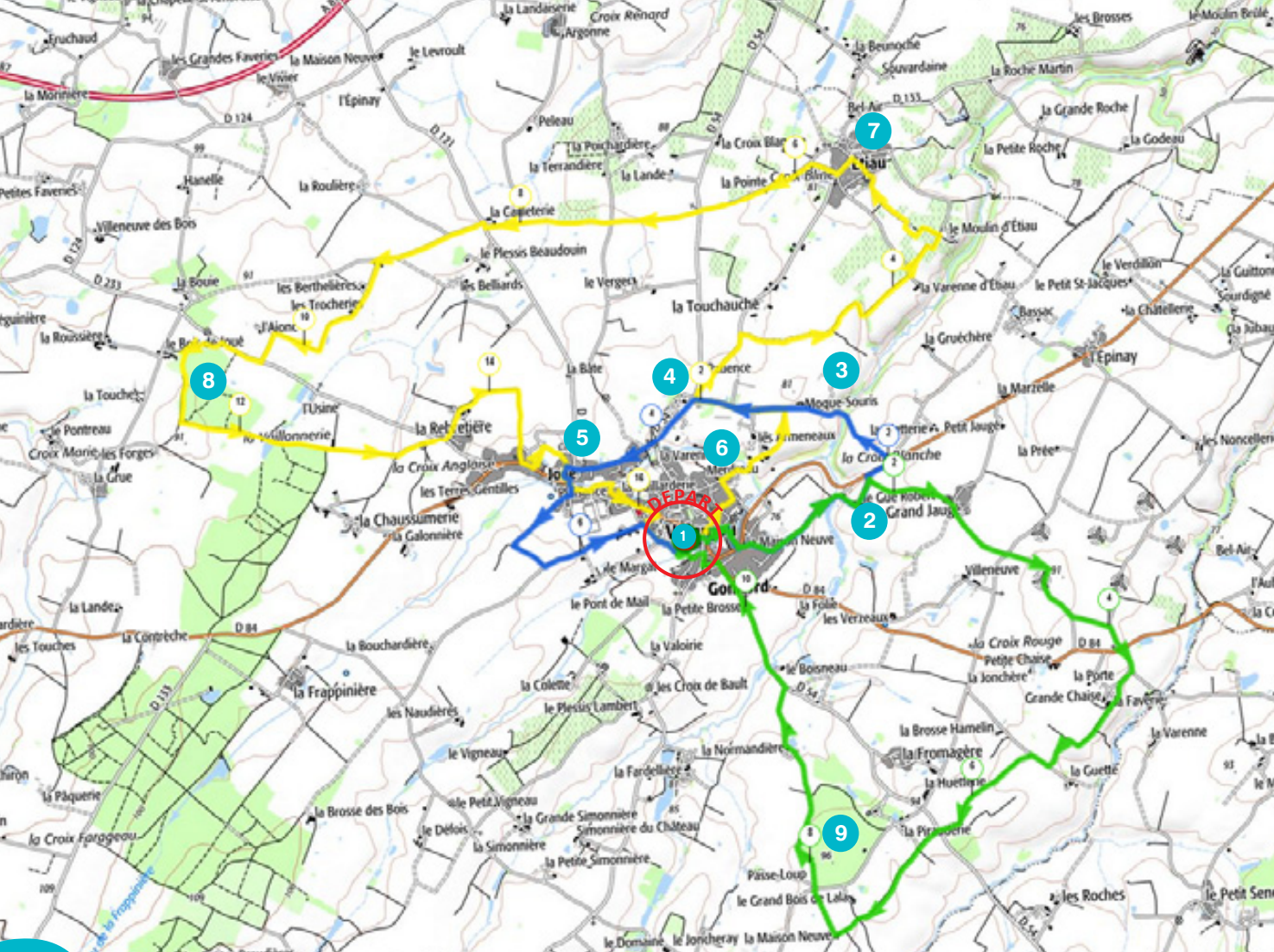
Même description pour le **6** Moulin des Armeneux

3 Moque Souris

Ce nom indique dans le voisinage la présence de moulins où on faisait la chasse aux souris.

4 Chapelle de Pitié

De style roman, construite en 1870, elle abrite une pieta du XVII^{ème} siècle



Point de départ
Kilomètres parcourus
Etape découverte
Sens de la marche

Les trois sentiers peuvent s'enchaîner.
Ils sont balisés dans les deux sens.

Balilage bleu
(Moque Souris)
Point de départ dans la cour
du château de Gonnord

Etape découverte dans l'ordre

1 2 3 4 5

Balilage jaune
(Bois de Joué)
Point de départ dans la cour
du château de Gonnord

Etape découverte dans l'ordre

1 6 4 7 8 5

Balilage vert
(Bois de Lala)
Point de départ dans la cour
du château de Gonnord

Etape découverte dans l'ordre

1 9 2