

**SUIVRE BALISAGE GR
JUSQU'A RÉCUPÉRATION
DU CIRCUIT**

VERT : 1	10 km	1 h 00
BLEU : 2	15 km	2 h 00
ROUGE : 3	18 km	2 h 30
ROUGE : 4	21 km minimum	3 h 00
NOIR : 5	30 km	3 h à 4 h

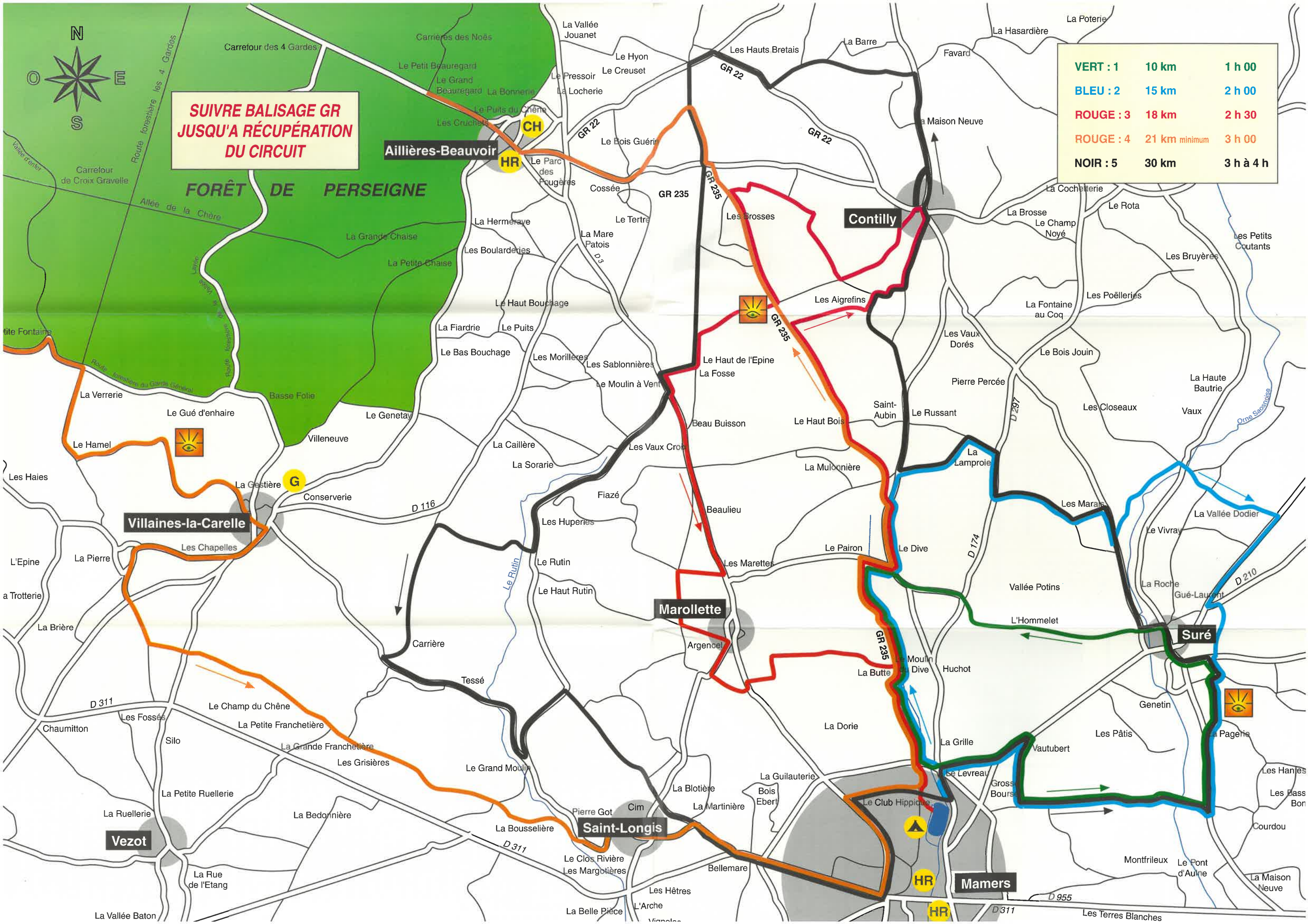




Photo Jean-Léo DUGAST

Au fil des chemins le Saosnois à VTT



Le Chapire - BP 05 - 61320 CARROUGES
Tél : 02 33 81 75 75 - Fax : 02 33 28 59 80
E-mail : parc.normandie-maine@wandoo.fr



LOCATION DE VTT

- Circuits disponibles à l'Office de Tourisme 02 43 97 60 63
- Location de vélos de randonnée et VTT :
- Cycle Briand Place de la République Marmers : 02 43 97 60 26
- Maison des Randonnées : 02 43 33 35 16



ACCÈS

Autoroute : A11 - sortie La Ferté Bernard.
A28 - sortie Maresché.
S.N.C.F. : Gare Le Mans et Nogent-le-Rotrou correspondance avec autocar.
Gare Alençon.



HÉBERGEMENTS

Hôtels - Restaurants : HR

- Marmers :**
- Le Bon Laboureur : 02 43 31 15 10
- Le Dauphin : 02 43 34 24 24

Allières-Beauvoir :

- Auberge de l'Orée du Bois : 02 43 31 14 80

Campings

- Marmers - La Grille : 02 43 97 68 30

Gîtes ruraux : G

- Villaines-la-Carelle - « Au Bourg » : 02 43 20 22 60

Chambres d'hôtes : CH

- Allières-Beauvoir - « La Locherie » : 02 43 97 76 03

Restaurant, Gîte de Groupes et Gîtes ruraux

Neufchâtel-en-Saosnois

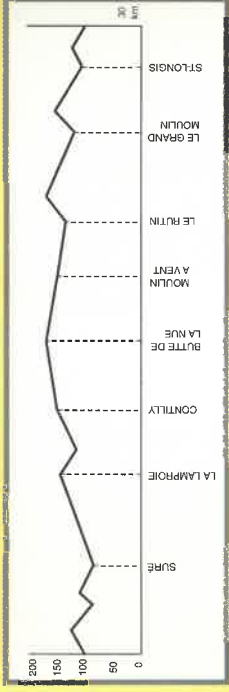
- « La Maison des Randonnées » : 02 43 33 35 16

OFFICE DE TOURISME DE MAMERS ET DU SAOSNOIS

29, Place Carnot - 72600 MAMERS

Tél : 02 43 97 60 63

E-mail : tourisme-marmers-saosnois@wandoo.fr



CIRCUIT N°5

I.F. Fresney-sur-Sarthe

- A Marmers, suivre la direction centre-ville, puis les plans d'eau.

- Vous traversez la ferme du Rutin, alors soyez discret.

- La Vallée du Rutin : site remarquable Moulin Foussard.

- Auditoire de justice dans le bourg.

- Sarcophage mérovingien près de l'église

- Contilly : église - café - restaurant

- Suré : atelier de marionnettistes au lieu-dit « La Roche ».

Sur le chemin

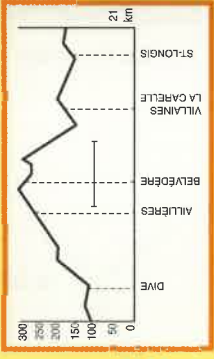
les descentes abruptes.

nombreuses dénivellations, les interminables faux-plats et

més, de part sa longueur et ses difficultés telles que les confir-

30 km : environ 3 à 4 heures

CIRCUIT NOIR N°5



CIRCUIT N°4

Nicolas ».

- semble « Halles-Saint-

- pour admirer l'en-

- Profitez de ce passage

respectez le code de la route.

d'eau pour rejoindre votre point de départ. Attention !

- A Marmers, suivre direction centre-ville, puis les plans

soyez prudent !

Avant cette commune, un petit chemin

Saint-Longis : café - restaurant.

- Après le bocage et la forêt, vous changez totalement de paysage en traversant la plaine de Saint-Longis.

café - restaurant.

Champignon ».

lement pour une partie une champignonnière : « Royal

- Villaines-la-Carelle : cette commune est construite sur

un labyrinthe de galeries souterraines, abritant actuel-

Forêt Domaniale de Perseigne.

- Le belvédère, point culminant du département de la

tenant à la famille d'Allières.

- Vue sur le château et parc d'Allières Beauvoir, appar-

- Panorama après la ferme du « Haut-Bois ».

Sur le chemin :

convient tout particulièrement à des sportifs.

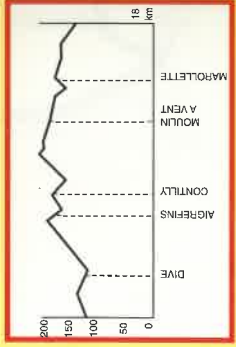
avez le balisage GR. Beaucoup plus long, ce circuit

par Villaines-la-Carelle. En forêt de Perseigne, vous sui-

Perseigne par Allières Beauvoir et de revenir sur Marmers

21 km

CIRCUIT ROUGE N°4



CIRCUIT N°3

restaurant - église

- Marollette : café

- D3 avant Marollette.

- Soyez prudent sur la

Auditoire de justice

vingt près de

Sarcophage méro-

- Contilly : église - café - restaurant

- Panorama après la ferme du « Haut-Bois ».

- Marollette : café - restaurant

Sur le chemin :

gagner sur ce circuit avec de jeunes enfants.

long, il procure de nombreuses sensations.

Si vous pratiquez régulièrement ce circuit

vous serez surpris par sa longueur.

18 km : environ 2 heures 30

CIRCUIT ROUGE N°3

DÉPART/ARRIVÉE DE TOUTS LES CIRCUITS : BASE DE LOISIRS

CIRCUIT VERT N°1

10 km : environ 1 heure

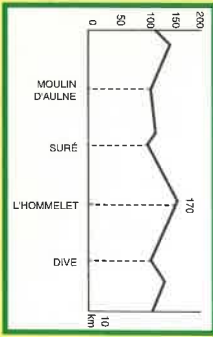
Ce parcours a été spécialement conçu pour la randonnée familiale et les débutants.

Il vous permettra d'évoluer en toute sécurité sans trop vous fatiguer, les dénivellations étant assez faibles.

Sur le chemin :

Avant d'arriver à Suré, profitez du panorama remarquable sur la ville de Marmers.

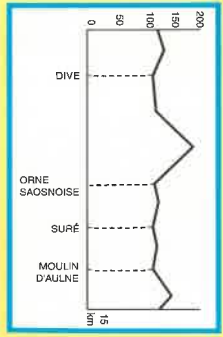
Suré : atelier de marionnettistes au lieu-dit « La Roche ».



CIRCUIT N°1



Photo Jean-Léo DUGAST



CIRCUIT N°2

CIRCUIT BLEU N°2

15 km : environ 2 heures

Ce circuit légèrement plus long que le précédent, s'adresse aussi aux familles. Quelques portions sont toutefois plus difficiles, c'est le circuit idéal pour tester vos capacités sans risque.

Sur le chemin :

- Vous longez l'Orne Saosnoise, petite rivière qui se jette dans la Sarthe.

- Attention, soyez prudent sur la portion de route après la ferme de la vallée Dotier.

QUELQUES CONSEILS

Ces circuits VTT empruntent des chemins communaux du domaine public. A ce titre, nous vous invitons à suivre les conseils suivants :

- en toute occasion, maîtrisez votre vitesse et avertissez de votre arrivée.
- respectez les autres utilisateurs des chemins.
- respectez la nature et la propriété privée, ne vous aventurez pas à travers champs ou pâturages.
- n'abandonnez pas vos débris.
- soyez prudent en période de chasse.
- ne surestimez pas vos forces !
- prévoyez boissons et alimentations énergétiques et un vêtement qui vous protégera du vent et de la pluie.
- ne partez pas sans le nécessaire de réparation, pour parer à une éventuelle crevaison.

BALISAGE

- Au point de départ, situé sur le parking des plans d'eau, vous trouverez un panneau portant les différents circuits du Saosnois reliés à ceux des Alpes Marcellles, de Perseigne et de Sillé-le-Guillaume.

- Sur les sentiers, vous suivrez le balisage :



- A certains endroits, vous suivrez un sentier de grande randonnée (balisé en blanc et rouge).

- Ne quittez pas les sentiers balisés.



Photo F. FLOQUET