

A young boy with dark hair, wearing a green jacket and blue pants, is crouching in a vineyard. He is holding several colorful, translucent objects (possibly small toys or tools) in his hands. The background shows a vineyard with green grass and a wooden trellis structure. The text is overlaid on a white background with dashed lines.

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

MATERNELLES ET PRIMAIRES

MUSÉE DE LA VIGNE ET DU VIN D'ANJOU



musée de la vigne et du vin d'Anjou

LE MUSÉE EN QUELQUES MOTS

Le Musée de la vigne et du vin d'Anjou est situé au cœur du vignoble angevin, à **Saint-Lambert-du-Lattay**, dans un ancien cellier. Il a été créé en 1978 dans le but de **valoriser les savoir-faire et les pratiques viticoles**.

En tout, ce sont près de 10 000 outils, objets et documents qui constituent les collections. Le Musée dispose aussi d'une **parcelle de vigne pédagogique** d'un demi-hectare sur laquelle sont cultivées 17 variétés de raisins en agriculture biologique.

Des activités adaptées à vos besoins

Depuis 2002, le service des publics du Musée développe des **animations pédagogiques** de sensibilisation au patrimoine, à l'histoire et à la biodiversité en direction du public scolaire. Ces animations, encadrées par une médiatrice, sont **conçues en lien avec les programmes scolaires** et sont adaptées à chaque âge.

Le Musée est classé **Musée de France** et **agréé structure d'accueil** par l'Inspection de l'Éducation Nationale.



SOMMAIRE

Coup d'oeil sur les animations :

ANIMATIONS	Page	PS	MS	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2
Vendanges et jus de raisin	P.3	●	●	●	●	●	●	●	●
Croque outils	P.3	●	●	●	●				
Petites bêtes des vignes	P.4	●	●	●	●				
Du cep au raisin	P.4				●	●	●	●	●
La vie cachée du sol	P.5				●	●	●	●	●
Habitants des vignes	P.5				●	●	●	●	●
Multiplication de la vigne	P.6						●	●	●
Il était une fois... la vigne	P.6						●	●	●
Un autre regard sur les paysages	P.7						●	●	●

Une journée au Musée

Page 8

Informations pratiques

Page 9



LES ANIMATIONS PÉDAGOGIQUES



Vendanges et jus de raisin 🕒 2H30

PS ➔ CM2

Septembre à octobre

Les enfants de la PS au CP rencontrent Camille la Chenille puis découvrent la vigne et le raisin à travers les sens. Les élèves du CP au CM2 enquêtent dans les vignes pour s'initier à son vocabulaire. Vient ensuite le moment tant attendu des vendanges à la main. L'activité se termine par une pressée collective et chaque classe repart avec son jus de raisin.

Objectifs :

- Découvrir une plante et son fruit par les sens et les mots.
- Connaître les besoins essentiels d'une plante.
- Participer à une action collective : la récolte et la pressée.
- Acquérir le vocabulaire de description de la vigne.

Croque outils

🕒 1H30

PS ➔ CP

Toute l'année

Cette nuit, un animal est entré dans le Musée et a grignoté les outils de Siméon le vigneron ! Les outils en bois, en métal, ceux qui coupent, qui creusent... ils ont tous été croqués. Pour démasquer le coupable, Siméon va avoir besoin de l'aide des élèves.

Objectifs :

- Découvrir un musée et ses objets de collection.
- Découvrir le métier de vigneron.
- Identifier des matériaux et des outils.
- Développer le sens de l'observation et retrouver des objets.



Petites bêtes des vignes

🕒 2H

PS ➔ CP

Avril à octobre

Cette animation peut être effectuée dans une de nos vignes partenaires (cf. page 10).

Quelle est cette petite bête ? Combien a-t-elle de pattes ? Grâce à un conte, les enfants suivent les aventures des habitants du Royaume des Minuscules. Ils explorent ensuite la parcelle pédagogique pour découvrir la vigne et les petites bêtes qui s'y cachent. Attention à garder l'œil ouvert !

Objectifs :

- Apprendre à observer et classer des espèces par famille.
- Connaître l'anatomie d'un insecte.
- Acquérir le vocabulaire de description de la vigne.

Du cep au raisin

🕒 2H30

CP ➔ CM2

Toute l'année

Comment évolue la vigne au fil des saisons ? Quels outils le vigneron utilise-t-il pour la cultiver ? Autour de la Ronde des vignes, les élèves appréhendent le cycle de vie du végétal. Par groupe, ils partent à la recherche des outils du vigneron.

Objectifs :

- Acquérir le vocabulaire de description de la vigne.
- Comprendre la notion de saison et l'évolution d'un végétal.
- Connaître les principaux outils pour la culture de la vigne.

La vie cachée du sol 1H30

CP ➔ CM2 Janvier à avril

Cette animation peut être effectuée en classe.

Quels animaux sont présents dans les vignes en hiver ? À l'aide d'outils de mesure scientifique les élèves découvrent les espèces qui peuplent le sol des vignes et s'interrogent sur les raisons qui les poussent à s'y réfugier. L'activité se termine par l'étude du ver de terre.

Objectifs :

- Comprendre la notion de saison et l'évolution d'un végétal.
- Définir le milieu de vie qu'est le sol et en saisir les particularités.
- Suivre un protocole expérimental.

Habitants des vignes 2H30

CP ➔ CM2

Avril à octobre

Cette animation peut être effectuée dans une de nos vignes partenaires (cf. page 10).

Quels animaux peuplent les vignes ? Ces espèces ont-elles une influence sur sa culture ? Autour d'un jeu, les élèves découvrent en équipe la faune saisonnière des vignes. Ils explorent la parcelle pédagogique et inventorient les espèces trouvées avant de réaliser une chaîne alimentaire.

Objectifs :

- Identifier et connaître l'anatomie d'un insecte.
- Comprendre les relations alimentaires entre les êtres vivants.
- Sensibiliser à des méthodes de culture respectueuses de l'environnement.

Multiplication de la vigne 🕒 2H30

CE2 ➡ CM2

Avril à octobre

Que plante le vigneron pour faire pousser une vigne ? Les élèves s'interrogent sur les méthodes pour planter une vigne. Avec un livret-découverte, ils explorent le Musée et découvrent la technique du greffage. L'activité se termine par la plantation d'une vigne en pot, chaque élève repart avec sa plante.

Objectifs :

- Acquérir le vocabulaire de description de la vigne.
- Découvrir les méthodes de multiplication de la vigne.
- Connaître les principaux outils pour la culture de la vigne.
- Pratiquer la plantation d'une vigne.



Il était une fois... la vigne 🕒 2H30

CE2 ➡ CM2

Toute l'année

L'amphore est-elle une invention des Gaulois ou des Romains ? La bouteille existait-elle au Moyen-Âge ? Les élèves remontent le temps pour découvrir l'histoire du vignoble angevin. En groupe, ils enquêtent sur l'évolution des outils viticoles et complètent une frise historique.

Objectifs :

- Découvrir l'Histoire de la vigne en parallèle avec celle de l'Homme.
- Connaître les principaux outils pour la culture de la vigne et leurs évolutions.
- Comprendre le cycle végétatif de la vigne et le cycle des travaux du vigneron.



Un autre regard sur les paysages

 2H30

CE2  CM2

Avril à octobre

Après une épreuve d'orientation qui les amène sur la parcelle pédagogique, les élèves apprennent à lire les paysages de la Vallée du Layon et découvrent ses évolutions à partir de cartes postales anciennes. L'activité se termine par un dessin collectif du paysage à 360°.

Objectifs :

- Découvrir les caractéristiques de la Vallée du Layon.
- Décrypter la place de l'Homme dans la construction d'un paysage.
- Apprendre à s'orienter sur un plan.

CONTACT

Service des publics

Héloïse DENIS, médiatrice culturelle

02 41 78 42 75

mediation@musee-vin-anjou.fr

UNE JOURNÉE AU MUSÉE

Pour une sortie à la journée, nous proposons aux élèves des cycles 2 et 3, plusieurs formules thématiques regroupant deux animations.

Pour chacune de ces journées les élèves découvrent le Musée, la parcelle de vigne pédagogique et réalisent une activité manuelle (production ramenée en classe).

Si vous avez un projet spécifique, n'hésitez pas à contacter le service des publics.

Formule Raisin

Pour découvrir les vendanges et le métier de vigneron.

- Vendanges et jus de raisin
- Du cep au raisin



Formule Sarment

Pour découvrir la biodiversité et la plantation des vignes.

- Habitants des vignes
- Multiplication de la vigne

Formule Cep

Pour découvrir l'histoire des vignes et son impact sur les paysages.

- Il était une fois... la vigne
- Un autre regard sur les paysages



Formule Du semis au greffage

Le Musée et le Jardin Camifolia ont conçu ensemble une journée d'animations pour découvrir 6 modes de reproduction des végétaux.

- 2h au Musée (greffage des vignes).
- 2h à Camifolia (semis, bouturage, division de touffe, marcottage et drageonnage).

INFORMATIONS PRATIQUES

Préparer votre visite

- Dossier pédagogique téléchargeable sur le site du Musée : www.musee-vigne-vin-anjou.fr/visitez-le-musee/groupes-scolaires
- Les enseignants bénéficient d'une entrée gratuite pour visiter le Musée sur présentation du pass éducation nationale.
- Possibilité de rendez-vous particulier.

Réservations

- Les réservations s'effectuent du lundi au vendredi de 9h à 17h tout au long de l'année.
- Merci de réserver au moins 15 jours à l'avance.
- La capacité d'accueil est de 4 classes en automne et de 2 classes le reste de l'année.

Services à votre disposition

- Une aire de pique-nique ombragée (possibilité d'amener des jeux)
- Une salle en cas d'intempéries.
- Un parking cars et voitures gratuit attenant au Musée.



Droits d'entrée

Animations	TARIF PAR ÉLÈVE	
	Établissements de la Communauté de Communes Loire Layon Aubance	Établissements hors Communauté de Communes Loire Layon Aubance
1 animation pédagogique (1h30 à 2h30 sur une demi-journée)	4€	5€
2 animations pédagogiques (2x 1h30 à 2h30 sur une journée)	7€	8€
Intervention en classe ou dans nos vignes partenaires	Nous consulter pour les tarifs	
Gratuité pour les accompagnateurs		

Se rendre au Musée



Certaines de nos animations peuvent être réalisées dans les vignes de nos partenaires :

- à Ambillou-Château (Domaine de la Grézille)
- à Angers (vignes du Bon Pasteur de l'association Vigne en Ville)
- à Faye d'Anjou (Domaine des Saulaies)
- à Pellouailles-les-Vignes (parcelle communale gérée par l'association APOC)



MUSÉE DE LA VIGNE ET DU VIN D'ANJOU

Place des vigneron
Saint-Lambert-du-Lattay
49750 VAL-DU-LAYON

02 41 78 42 75

mediation@musee-vigne-vin-anjou.fr
www.musee-vigne-vin-anjou.fr

